

À l'USEP, l'athlé ça se vie !

Qu'est-ce qu'une E-rencontre sportive associative USEP ?



Basée sur la rencontre sportive associative USEP habituelle, la E-Rencontre rassemble **plusieurs associations USEP** et les participants sont aussi bien **les enfants** que **leur famille**, qui vont pouvoir pratiquer les activités **à l'école** mais aussi **à la maison**, en relation étroite avec l'enseignant. Elle peut s'étaler sur **une période plus ou moins longue** et s'organiser autour d'**un temps fort**.

Avant le temps de rencontre proprement dit, les participants sont invités à s'informer, se présenter, se préparer, voire apporter leurs contributions.

Pendant le temps de rencontre, une ou des activités sont proposées – à la maison ou à l'école – dans chaque thématique : bouger, créer, penser/débattre... et jouer pour les échecs.

Après le temps de rencontre, en plus de la communication des résultats, des temps d'échanges, la rédaction d'articles peuvent alors être proposés.

Enfin, dans chacun de ces temps, les profils des participants étant très divers, le souci d'**adapter les activités à la singularité de chacun** est constant, permettant ainsi la réussite de tous.

USEP Finistère

61 rue Pen Ar Menez

29200 Brest

Tél : 02 98 02 18 47 / 06 81 51 79 38

finistere.comite.usep.org

@FinistereUsep

Association régie par la loi du 1^{er} juillet 1901

Union Sportive de l'Enseignement du Premier Degré

FÉDÉRATION FINISTÈRE

la ligue de
l'enseignement

un avenir par l'éducation populaire

À l'USEP, l'athlé ça se vie !

Une rencontre USEP de classes à distance :

Le comité départemental USEP Finistère propose au mois d'avril 2021 une €-rencontre sportive associative USEP : une rencontre sportive de classes, à distance, réunissant des élèves de l'ensemble du département, autour de l'athlétisme.

QUOI ?

- Bouger : des activités physiques pour 3 niveaux de classe : CP, CE et CM
- Créer : des activités autour de 5 domaines : musique & arts du spectacle, arts plastiques, écritures, créations numériques & audiovisuelles, design et architecture.
- Penser, débattre, connaître, contribuer : des activités pour mieux connaître l'athlétisme, pour débattre et penser ensemble sur la thématique « Santé et bien-être », et des contributions (défi-récré) qui peuvent être déposées par les participants.

QUAND ?

La €-rencontre se déroule du 6 au 23 avril. Dès l'inscription de sa classe, l'enseignant peut commencer à préparer la rencontre en préparant avec les élèves une présentation de la classe, de l'association Usep, de l'école, la commune.

OÙ ?

Les défis sont réalisables à l'école. Afin de garder le lien, certains défis peuvent être proposés aux familles.

QUI ?

La €-rencontre est ouverte aux classes des cycles 2 et 3, d'une association USEP. La participation nécessite une inscription préalable via un formulaire.

DEROULEMENT

L'enseignant inscrit sa classe via le formulaire proposé. Dès lors qu'il est inscrit, il reçoit de la part de l'USEP Finistère un document recensant l'ensemble des défis et ressources pédagogiques pour mettre en œuvre la rencontre. Libre à chacun de mettre en place ses défis selon son organisation propre.

L'USEP forme des groupes de 4 classes maximum. Chaque groupe constitue une rencontre sportive associative connectée.

Les regroupements virtuels de classes ont des niveaux similaires et ont si possible des contextes socio-culturels différents afin de donner plus d'intérêt aux futurs échanges.

L'USEP vous propose d'utiliser un espace numérique d'échanges entre les classes (Beneylu) et vous accompagne à travers les différentes étapes de la rencontre : l'avant, le pendant et l'après.

AVANT LA RENCONTRE

- Inscrire sa classe via le formulaire d'inscription avant le 15 mars
- Préparer une présentation de la classe, de l'association Usep...

PENDANT LA RENCONTRE

- Participer aux différents défis
- Créer un défi-récré et le proposer aux autres classes de sa RSA connectée
- Partager les productions des élèves (photos, vidéos) sur le drive pour qu'elles puissent être valorisées.

APRÈS LA RENCONTRE

- Partager et échanger sur les retours des autres participants.
- Maintenir les liens noués avec d'autres classes participantes.

INSCRIPTION

À l'USEP, l'athlé ça se vie !